

SANS PEUR ET SANS REPROCHE

Première gazette de la Troupe XII - Groupe Bayart

Numéro 25 – Janvier 2005

Sommaire : Dans ce numéro vous trouverez un compte-rendu des activités, un mot de la troupe XVI, la fiche technique de Benoît, et en exclusivité un scoop !!!

EDITO

Voici l'année lancée, année pour laquelle nous comptons neuf nouveaux scouts dans la troupe XII et huit dans la troupe XVI. Sachons les accueillir comme il se doit, dans un esprit scout et fraternel. Des nouveaux chefs : Caïman, Chevreuil et Puma sont de retour à la troupe XII et Guépard à la XVI. Benoît débute à Bayart, mais après une longue expérience chez les scouts d'Europe. Deux nouveaux chefs de troupe. Je prends la suite de Chamois à la XII, tandis que Fennec réouvre la troupe XVI, créée en 1924, puis fermée depuis 1964. Nous souhaitons donc bonne chance à nos amis de la XVI. Enfin, le groupe compte deux nouvelles patrouilles le Cougar à la XII, et le Gerfaut à la XVI.

Nouvelle année, nouveaux objectifs. Chacun ayant bien progressé au cours du camp d'été à l'abbaye de Fontgombault, sachons désormais faire le point et repartir vers de nouveaux buts, toujours plus haut. Sachez donc donnez le meilleur de vous dans les activités et l'accomplissement de vos épreuves : Aspirance, 2nde Classe, 1^e Classe... Ayez vraiment à cœur d'avoir l'initiative et l'esprit scout partout et toujours. Prenez conscience de votre rôle important, à chacun, du nouveau au CP, dans la troupe ou au sein de vos patrouilles respectives, ou encore chez vous car « le devoir du scout commence à la maison ».

Bonne année scout à tous !

Ecureuil P. ? Routier Scout

WEEK-END DE TROUPE DU 02-03 OCTOBRE 2004

Le samedi 2 et le dimanche 3 octobre 04 la troupe XII fait son premier week-end de l'année. Les quatre patrouilles sont présentes et après la répartition du matériel, les scouts partent au pas de course pour prendre le RER. Enfin la troupe arrive à « Achères le Cornier ». Pour se dégourdir les jambes, les scouts décident d'aller au lieu de camp en trotinant avec leur sac sur le dos. Après « avoir mouillé le maillot » pendant une petite demi heure, les scouts montent leur tente. Pendant que certains patrouillards passent en CDH, les autres fabriquent des chars de compétition. Certaines patrouilles décident de se simplifier la vie en fabriquant une simple « laboureuse » ; d'autres tentent de faire des roues et, malgré l'absence de tarières finissent par y arriver. Après un « dîner-pique-nique-présentation », la veillée sur les Incas commence. Elle a un succès « Inca-lculable ». Enfin, après avoir confié leur week-end au seigneur, les scouts vont se coucher.

Vers minuit, à la surprise générale, le roi « Felipe d'Espagne » vient confier à ses conquistadors une mission de la plus haute importance. Heureusement pour lui, les scouts de la troupe XII sont « toujours prêts ». Après avoir décodé des messages secrets et battu leurs rivaux, les Tigres sont les premiers à découvrir l'Eldorado !!!! Enfin, les scouts épuisés et ravis vont reprendre leur sommeil

Le lendemain matin après un dérouillage et un bon petit déjeuner, le père Gravereau vient aimablement célébrer la messe. Ensuite sous les yeux de l'aumônier la course de char peut commencer. Quatre bolides sont près sur la ligne de départ ; les « moteurs » rugissent, et lorsque le coup de sifflet retentit, les chars s'élancent. A la suite d'une course accrochée, les Tigres franchissent la ligne d'arrivée en tête précédant de peu leurs adversaires. Il est l'heure de partir, de faire son sac et de nettoyer le lieu de camp. On reprend donc les sacs à dos et le matériel pour repartir vers le RER. Au milieu du trajet, comme les chefs trouvent que les scouts n'ont pas l'air assez fatigués, ils organisent une sioule. Après s'être bien défoulée la

troupe repart vers St Augustin. Au local, les scouts rangent leur matériel, remercient leurs chefs. Ils rentrent chez eux et n'attendent plus qu'une chose : le prochain week-end !!!

Leonel (patrouille du Faucon)

WEEK-END DE PATROUILLE DU COUGUAR

Pour ce week-end nous sommes partis à Marly le roi. Après on a marché vers le fortin des Panthères et on a planté la tente mais il y avait des vers partout par terre, ensuite on a trouvé des lattes pour faire un char à quatre roues. Puis on est allé chercher des roues et il n'y en avait pas partout malheureusement mais Christophe a trouvé une superbe bûche à roues. Ensuite on a fait le feu pour la fondue, elle était très bonne mais il n'y en avait pas beaucoup. On a fait un jeu d'approche, un sumo et un pugilat, ensuite les chefs sont arrivés et nous ont prêté une balle de soule. Quand ils sont repartis nous avons joué au rugby, fait des chamalos grillés et nous nous sommes couchés. Après une nuit un peu fraîche nous nous sommes levés et nous sommes tous partis pour faire le parcours sportifs sauf Paul qui est resté pour faire le feu. Quand nous sommes rentrés il y avait un énorme feu et nous avons petit déjeuné. On a continué à faire le char et vers 11h nous sommes partis à la messe en se trompant d'église puis on est allé à l'église moderne. Après la messe on a terminé le char et on a déjeuné avec nos pique-niques, ensuite on a encore mangé des chamalos grillés. Puis on est allé tester le char, après avoir essayé de multiples pentes on a trouvé la meilleure, Christophe a tenté en premier et comme il est un peu lourd il a cassé un essieu du coup on était obligé de le tirer mais on s'est bien amusé quand même. Malheureusement on a dû partir, après une descente à toute la patrouille et après avoir ramassés les restes du char, on a pris le train et on est arrivé vers 17h25 au local.

Enquerrand (patrouille du couguar)

WEEK-END DE PATROUILLE DES TIGRES

On est arrivé à Marly et on s'est installé dans un nouveau coin. Après le montage de la tente, Florent et moi, nous revenons déguisé, pour présenter le thème du WE : les JO dans la Grèce antique. On goûte, puis on fait un parcours Hébert. Ensuite, on est parti à la messe, en tentant un raccourci qui a fini dans une décharge. Du coup, on est arrivé en retard à la messe qui était à l'église en 3D. Comme d'habitude, il y avait des confirmations, la messe a donc duré un peu plus longtemps. Puis on est rentré avec les Faucons. Là, il y a le frère d'Ecureuil qui est venu nous voir. Ensuite, on est retourné au coin de pat, pour le dîner, on a fait de la fondue avec de la charcuterie. Hilaire, Tanguy et Wandrille ont animé une petite veillée bien sympa. Puis, prière et tout le monde au lit.

20 minutes après : pétards, « grand jeu » avec décodage des messages en morse, pour s'apercevoir que c'était une blague. Tout le monde râle. Mais 5 minutes plus tard repétards, re « grand jeu ». Le but : chacun pour soi, et on doit gagner le maximum de thune, pour représenter Athènes aux JO. Jeu d'approche, pugilat, sumo, foulard, chopage de luciole le tout gagné par Hilaire. On a été interrompu par une voiture mais qui est vite repartie. Quand le grand jeu est fini, toute la patrouille en veut encore, on a donc refait un jeu d'approche et des pugilats, puis on va tous se coucher.

Le lendemain, on s'est réveillé un peu tard (problème de réveil), on prend le petit déjeuner puis on va faire LE mythique parcours sportif de Marly. Ensuite, retour au coin de pat, on fait du lancer de javelot et de flèche polynésienne. Vers 11h30, on déjeune autour du feu, et on fait l'enseignement spirituel. On démonte la tente, Hilaire, Tanguy et Wandrille font quelques épreuves de seconde classe, puis on se fait une heure de Soule. Vers 3h30, on part pour la gare et on arrive au local fatigués, crades, mais la tête chargée de bons souvenirs.

Renard J.M (patrouille du Tigre)

WEEK-END DE TROUPE DU 27-28 NOVEMBRE

Nous sommes partis vers 14H30 en direction de Maisons-Laffitte. Arrivés sur le lieu, les chefs, des anglais, nous appelèrent pour nous annoncer une course d'orientation. Armés de boussole, de lampes et de gourdes, les patrouilles partirent chacune de leur côté. Il fallait récupérer 11 balises avec dans chaque enveloppe la nouvelle direction à prendre et une fois sur deux un message codé nous parlant de l'Irlande.

Les Faucons furent désavantagés car leur enveloppe n°2 n'était pas au bon emplacement. Les Tigres et les Cougars ratèrent quelques unes de leurs balises. Seuls les aigles réussirent à toutes les retrouver. Revenus au lieu de camp, les scouts montèrent leur tente, dînèrent et assistèrent à une entraînante veillée.

Nous nous couchâmes après cela et nous étions partis pour une bonne nuit....

Après une longue nuit de sommeil, nous fumes réveillés par des « Wake up » pour un grand jeu qui consistait à :

- 1) Déchiffrer un message en templier
- 2) Construire un fortin pour protéger son staff
- 3) Le but était de prendre le staff des autres de l'amener aux chefs qui le rendaient à la patrouille à qui il appartenait
- 4) Le vainqueur était celui qui avait chopé le plus de staff

Au retour de cette bataille acharnée, remportée par les tigres, un petit-déj nous attendait. Puis l'heure de la messe est arrivée et il a fallu partir pour l'église de Maisons-Laffitte. De retour au camp Félix prépara un repas trappeur pour la troupe pendant que celle-ci faisait une soule, après avoir plié les tentes. Au déj, rôti de porc en tranche avec patates le tout aux cendres, camembert et bananes. Puis un PJC mit fin à ce week-end avant que toute la troupe s'en aille pour la gare et pour Paris.

Felix et Augustin (patrouille du Tigre et de l'Aigle)

LE MOT DE LA TROUPE XVI

Malgré la séparation, nous restons en contact avec la Troupe XVI. Pour ce premier numéro de l'année, ils voulaient nous faire part de leurs précieux conseils en ce qui concerne la progression. Alors Serval, le CP du Loup, s'est mis à sa plume et voici ses recommandations.

Caïman R.A (rédac' chef)

Conseils pour progression rapide :

- 1) Aie toujours l'air absorbé et soucieux. Seuls les inutiles, les imbéciles et les américains ont l'air détendu.
- 2) Aie toujours l'air pressé. Cours dès que tu croises un autre scout, tu seras alors classé parmi les scouts dynamiques aux yeux de ta maîtrise.
- 3) Ne te déplace jamais sans une hachette ou une scie, c'est essentiel. Au besoin prend une pelle-bêche, mais cela fait un moindre effet.
- 4) Comme il est bien d'avoir des idées originales, aies-en quelques-unes. Mais attention, que ces idées soient bien les mêmes que celles de tes supérieurs hiérarchiques, sans quoi tu passerais pour un dangereux idéaliste.
- 5) Travailler, c'est bien. Le faire savoir c'est mieux ! Parle de ce qui a été fait comme si tu l'avais fait toi-même et de ce qui est à faire comme si tu le faisais.
- 6) Ne t'étonne jamais de rien, d'abord parce que, quoi que l'on t'annonce tu le sais déjà. Y compris et surtout ce que tu ne devais pas encore savoir... et que tu apprends par cette méthode.
- 8) Ne quitte jamais les réunions ou les WE avec tous les autres scouts. Tu dois partir après et faire en sorte que ton départ soit bien remarqué par la maîtrise, sinon à quoi cela servirait-il ???

Serval

LA FICHE TECHNIQUE DE BENOIT

Je suis nouveau mais je me soigne !

Chers lecteurs de la troupe, c'est à mon tour de me dévoiler dans cette rubrique ! Troisième enfant d'une famille de 7, je suis comme d'autres chefs de la Troupe 12 en école de commerce ; j'aime pratiquer le rugby et la planche à voile, mes centres d'intérêt sont etc. etc. Bref rien de très original – si vous voulez plus de renseignements, n'hésitez pas à me demander ! Mais autant vous avouer tout de suite qu'après onze ans de scoutisme chez les Scouts d'Europe de Bois-Colombes, j'ai découvert cette année le mouvement SUF, le groupe Bayart et enfin le rôle d'ACT. Merci à vous tous, qui avez su si bien m'accueillir !

Cette nouvelle vie scout que s'offre à moi me satisfait pleinement ; en compagnie de scouts prêts à vivre l'aventure que nous leur proposons, le rôle de chef apporte en effet des joies simples, partagées entre la nostalgie des années de CP et la volonté d'honorer la tâche qui nous est confiée. A nous chefs d'être des exemples et de donner à ces scouts la motivation nécessaire, le goût de l'effort et de la simplicité, qui sont des fondements de la pédagogie scout ; cette tâche est « belle, mais immense » ...

J'attends donc beaucoup de cette année scout et de cette troupe ; je suis convaincu que nous pouvons continuer à vivre des choses formidables, à condition de ne pas avoir peur de nous en donner les moyens. Pour finir, voici le moment venu de vous souhaiter à toutes et à tous une excellente année 2005. Feste Dieu Bayart !

Benoît, ACT Troupe XII

L'INFO A SURVEILLER COMME LE LAIT SUR LE FEU

L'objectif de cette rubrique est simple : vous tenir au courant des sujets les plus brûlants du moment. Je vous parlais d'un scoop dans le sommaire, et bien la voici, la voilà, la question à 1000000\$:

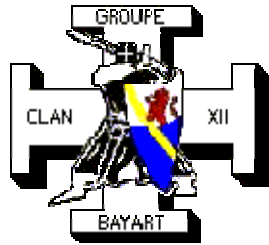
QUEL SERA LE THEME DU CAMP DE LA XII ?

C'est une bonne question, je vous remercie de l'avoir posé... Et bien, en exclusivité pour vous dans ce numéro, je pourrais éventuellement vous dévoiler ce grand mystère. Mais n'allons pas si vite en besogne. Avez-vous mérité que l'on vous révèle un tel secret ? Avez-vous envoyé suffisamment d'articles pour que je vous considère digne de ce grand honneur ? Je n'en suis pas si sûr. Mais ça va pour cette fois, je vais arrêter de vous faire attendre.

Le thème du Camp 2005 de la troupe XII sera : la Grèce Antique. Vous serez répartis dans quatre cités qui ont fait la gloire de la Grèce : Athènes, Sparte, Thèbes et Mycènes. Si ces villes ne vous disent rien, croyez-moi vous allez à prendre à les connaître car nous les dieux de l'Olympe (les chefs quoi) seront très exigeants. Il faudra vous surpasser !

Voilà, ça c'est fait. En ce qui concerne l'avenir de cette rubrique, si vous êtes sages et que vous envoyez des articles (NDLR : de préférence sans faute de français en tout genre), alors dans le prochain numéro je vous dirai peut-être le nom d'un des assistants qui nous rejoindra au camp...

Caïman R.A



L'appel de la Route

Présentation du Clan

Il s'agit d'un groupe de jeunes de plus de 17 ans. Les activités sont basées sur 3 thèmes **service/aventure/spiritualité**, qui se vivent pleinement pendant le camp, les activités pendant l'année étant assez réduite. En effet le clan ne prend pas beaucoup de temps, il est adapté à la vie que mène un jeune de plus de 17 ans.

La progression du routier se fait en 2 étapes. La première étant le compagnonnage (C.R), les routiers s'engagent à s'améliorer sur 3 points qu'ils estiment nécessaire d'améliorer dans leur vie. Cet engagement montre aussi une acceptation des règles du clan. Le deuxième engagement est le départ routier (R.S.). C'est un engagement à vivre en chrétien et en serviteur toute sa vie.

Panda D.D, R.S
Chef de Clan

UN TEXTE A MEDITER

« Mon fils, tu es scout.

Sais- tu ce que c'est qu'un scout ?

- Un éclaireur, Seigneur.

- Et un éclaireur, c'est un guide.

Connais-tu l'histoire de cet aveugle qui voulait conduire un autre aveugle :

tous deux tombèrent dans le fossé et se perdirent.

- Seigneur, si vous daignez me conduire, ce malheur n'arrivera pas.

- Tu as raison de m'invoquer : je suis le premier guide, je suis le premier éclaireur.

Je suis non seulement éclaireur, mais aussi la lumière ;

Et celui qui me suit ne marche pas dans les ténèbres.

Suis-moi et tu verras clair.

Suis-moi, et ta lanterne éclairera tes frères scouts.

Suis-moi et je ferai de toi un scout, c'est à dire un éclaireur d'hommes.

Comme ont été les garçons de Galilée

qui s'appelaient Jacques et Jean, Pierre, André et Philippe, et les autres, qui furent ma première patrouille. »

Père Jacques Sevin, Méditations scoutés sur l'Évangile.

(Dialogue qu'il a imaginé et écrit, entre un scout et Jésus.)